



楽しいこと
夢中になることを
職業に。

代表取締役社長

西谷 衆一郎

NDcubeは、世界中の人に楽しんでもらえるゲームを開発している会社です。

得意とするのはパーティゲーム。

年齢も、性別も、国籍も関係なく夢中になれて、毎日をハッピーにするゲームを、私たちは創りたい。

どうしたら楽しんでもらえるか。

もっと面白くするために何が出来るか。

人をワクワクさせる遊びを、

全員でワクワクしながら考えています。

同じ想いを持つ仲間と働けること、

「好き」を仕事にすることは、きっと楽しい。

とびきりの面白さをカタチにするのは

簡単ではないけれど、

もっと新しく、誰もがドキドキすることを、

一緒にココロを躍らせながら考えませんか。

最高の笑顔を生み出す瞬間を、私たちと見つけにいきましょう。



©Nintendo
(エブリバディ 1-2-Switch!)



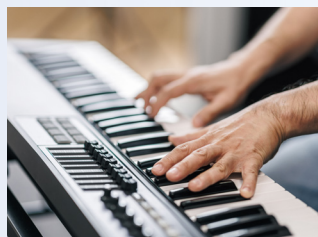
©Nintendo
(マリオパーティ スーパースターズ)



©2020 Nintendo
(世界のアソビ大全51)

Think together.

楽しいは、どこまで行けるだろう



2025年度 募集職種

■ NDcubeってどんな会社？



DESIGNER

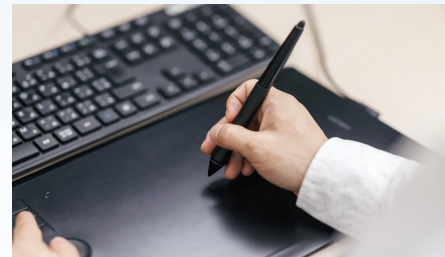
デザイナー

世界観や遊び方を可視化し、ユーザーを遊びに誘います。

■ 2Dデザイナー(アートデザイナー)

ゲームの世界観をビジュアル化する仕事です。背景(ステージ)や小物のデザイン、絵コンテなどを担当。創るのはデフォルメした作品ですが、その世界にリアリティを生み出すには本質をとらえる観察力が欠かせません。

【勤務地】札幌本社



■ 3DCGデザイナー

3Dデザインは、3D空間の中に、プレイする世界を創り出します。マップ(背景)デザイナーは3D化に留まらず、ライティングやカメラワーク、エフェクトまでを担当。キャラクター担当はモデリング、モーション等を担当します。

【勤務地】札幌本社 / 東京本社

※東京本社勤務採用は、マップ(背景)のみとなります。

この職種の詳細はこちら
Click ▶

GAME DESIGNER

ゲームプランナー



ひらめきを企画にし、面白さを追求めるプロジェクトの牽引役です。

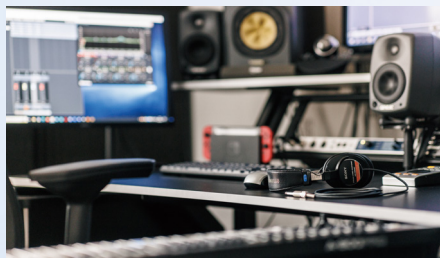
ゲームの企画立案、仕様書作成など、ゲーム制作に関わる企画・進行を担うのがプランナーです。ミッションは、誰もが楽しめる新しいゲームを生み出すこと。チーム全員で「面白い」を追求していきます。

【勤務地】札幌本社

この職種の詳細はこちら
Click ▶

SOUND DESIGNER

サウンドデザイナー



音と振動で、ゲームの世界をイキイキと彩ります。

サウンドデザイナーは、ゲームの世界観と一体になれるBGMや効果音、臨場感を盛り上げる振動など、あらゆる場面のサウンド演出を行います。「ハまる音」を創り出し、ゲームの魅力を最大限に引き出していく仕事です。

【勤務地】札幌本社

この職種の詳細はこちら
Click ▶

PROGRAMMER

ゲームプログラマー



アイデアに命を吹き込み、楽しさを実装する仕事です。

プログラムを用いて実際にゲーム機で遊べるよう実装する仕事。各部署とコミュニケーションしながら、楽しい・気持ちいい遊びを創り出します。ミニゲームやイベント開発などで経験を積み、徐々に大きな仕事に挑戦します。

【勤務地】東京本社

この職種の詳細はこちら
Click ▶

開発協力

いずれも発売元：任天堂株式会社

エブリパディ 1-2-Switch! / マリオパーティ スーパースターズ / 世界のアソビ大全 51 / スーパー マリオパーティ / マリオパーティ 100 ミニゲームコレクション / どうぶつの森 ポケットキャンプ / マリオパーティ スターラッシュ / どうぶつの森 amiibo フェスティバル / マリオパーティ 10 / マリオパーティ アイランドツアー / Wii Party U / マリオパーティ 9 / Wii Party

NDcube

任天堂グループ
エヌディーキューブ株式会社

NDcube 採用

検索

<https://www.ndcube.co.jp/recruit/>

詳細はこちら
Click ▶